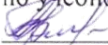


**Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
«Байкаловская средняя общеобразовательная школа»
Тобольского района Тюменской области**

Рассмотрено
на заседании
методического совета
школы
«30» мая 2019 г.

«Согласовано»
заместитель директора
по учебно-воспитательной работе
 Л.В. Бронникова
«30» мая 2019 г.



**Рабочая программа
основного общего образования
по внеурочной деятельности «Мультимедиа технологии»
для 5-6 классов**

Составил: Минина Екатерина Игоревна
учитель информатики

2019 год

Аннотация к программе внеурочной деятельности

Внеурочная деятельность «Мультимедиа технологии» (направление: информатика) реализуется в 5-6 классах 34 часа, 1 час в неделю.

Цель:

Более углубленное изучение и раскрытие особенно важных элементов программы по информатике. Формирование у учащихся умения владеть компьютером как средством решения практических задач связанных с графикой и мультимедиа, подготовив учеников к активной полноценной жизни и работе в условиях технологически развитого общества.

Задачи:

Образовательные:

- Научить учащихся создавать обрабатывать информацию с использованием мультимедиа технологий;
- Включение учащихся в практическую исследовательскую деятельность;
- Развитие мотивации к сбору информации.

Воспитательные:

- Формирование потребности в саморазвитии;
- Формирование активной жизненной позиции;
- Развитие культуры общения;
- Развитие навыков сотрудничества.

Развивающие:

- Развитие деловых качеств, таких как самостоятельность, ответственность, активность, аккуратность;
- Развитие чувства прекрасного;
- Развитие у учащихся навыков критического мышления.

Результаты освоения курса внеурочной деятельности

Метапредметные результаты:

- владение основными универсальными умениями информационного характера;
- постановка и формулирование проблемы;
- поиск и выделение необходимой информации, применение методов информационного поиска;
- структурирование и визуализация информации;
- развитие умения группировать исходный материал по некоторым признакам;
- выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий;
- самостоятельное создание алгоритмов деятельности при решении проблем творческого и поискового характера;
- владение основами продуктивного взаимодействия и сотрудничества со сверстниками:
 - умение правильно, четко и однозначно сформулировать мысль в понятной собеседнику форме;
 - умение осуществлять в коллективе совместную информационную деятельность, в частности при создании проекта.

Личностные результаты:

- формирование навыка работы в команде;
- формирование элементов материалистического мировоззрения, знакомство обучающихся с взаимосвязанностью многих областей жизни и ИКТ;

– формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию;

– формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве с другими детьми и взрослыми в процессе образовательной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности.

Предметные результаты:

- умение создавать рисунки в программе Paint;
- умение создавать презентации в программе Microsoft Office Power Point;
- уметь создавать информационные листы, буклеты, календари, газету в программе Microsoft Office Publisher;
- формирование представлений о форматах графических и звуковых файлов;
- ознакомление обучающихся с компьютерными технологиями обработки текстовой, графической видео и звуковой информации;
- формирование практических навыков сбора и обработки информации;
- формирование навыка создания мультимедийных продуктов;
- формирование информационной и алгоритмической культуры;
- формирование представления работы в мультимедийной системе;
- формирование умения создавать собственные мультимедийные проекты;
- развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств.

Содержание курса внеурочной деятельности с указанием форм организации и видов деятельности

Раздел 1. MS Power Point

Знакомство с интерфейсом MS PowerPoint. Заполнение слайдов. Конструктор слайдов. Настройка эффектов анимации. Вставка рисунка, диаграммы, графика, звука, видео, гиперссылки. Демонстрация презентации. Создание самопрезентации (презентации о самом себе). Демонстрация самопрезентации. Теория создания слайд фильмов. Создание слайд фильма «Мультфильм». Конкурс слайд фильмов

Раздел 2. Графический редактор Paint

Знакомимся с инструментами графического редактора. Создание рисунков с помощью инструментов «Эллипс» и «Прямоугольник». Создание рисунков с помощью инструментов «Линия» и «Кривая». Повторяющиеся элементы вокруг нас. Отражение и поворот объекта. Создание фигур из элементов мозаики. Инструмент «Распылитель». Ввод текста в рисунке. Чертеж.

Раздел 3. MS Publisher

Резюме. Фирменные банки, конверты. Деловые бланки. Визитки. Календарь. Буклет. Открытки. Приглашения. Подарочные сертификаты. Почетные грамоты. Информационные таблички.

Формы организации

Основными, характерными при реализации данной программы формами являются комбинированные занятия. Занятия состоят из теоретической и практической частей, причём большее количество времени занимает практическая часть. При проведении занятий традиционно используются три формы работы:

- демонстрационная, когда обучающиеся слушают объяснения педагога и наблюдают за демонстрационным экраном или экранами компьютеров на ученических рабочих местах;
- фронтальная, когда обучающиеся синхронно работают под управлением педагога;

– самостоятельная, когда обучающиеся выполняют индивидуальные задания в течение части занятия или нескольких занятий.

Также используются следующие формы:

- занятие-презентация,
- демонстрация,
- игры;
- проектная деятельность.

Виды деятельности

Изучение информатики позволяет сформировать у учащихся многие виды деятельности, которые имеют метапредметный характер (сбор, хранение, передача, преобразование информации; моделирование; построение схем и др.).

- практический;
- наглядный;
- работа в группах;
- индивидуальный.

3. Тематическое планирование

№ урока	Тема урока	Кол-во часов
1 MS Power Point		15
1	Знакомство с интерфейсом MS PowerPoint. Заполнение слайдов	1
2	Конструктор слайдов. Настройка эффектов анимации	1
3-9	Вставка рисунка, диаграммы, графика, звука, видео, гиперссылки. Демонстрация презентации	7
10	Создание самопрезентации (презентации о самом себе)	1
11	Демонстрация самопрезентации	1
12	Теория создания слайд фильмов	1
13-14	Создание слайд фильма «Мультфильм»	2
15	Конкурс слайд фильмов	1
2 Графическом редакторе Paint		8
16	Знакомимся с инструментами графического редактора	1
17	Создание рисунков с помощью инструментов «Эллипс» и «Прямоугольник»	1
18	Создание рисунков с помощью инструментов «Линия» и «Кривая»	1
19	Повторяющиеся элементы вокруг нас. Отражение и поворот объекта	1
20	Создание фигур из элементов мозаики	1
21	Инструмент «Распылитель»	1
22	Ввод текста в рисунке	1
23	Чертеж	1
3 MS Publisher		12
24	Резюме	1
25	Фирменные банки, конверты	1
26	Деловые бланки	1
27	Визитки	1
28	Календарь	1
29	Буклет	1
30	Открытки	1

31	Приглашения	1
32	Подарочные сертификаты	1
33	Почетные грамоты	1
34	Информационные таблички	1
	Итого:	34